

УЙЫНДАН – ҮҢЕШКӘ

Дидактик
уйындар



УЙЫНДАН – ҮСЕШКӘ



Дидактик уйындар



(күргәзмәле дидактик
кулланма)

Беренсе бүлек

Башкортостан Республикаһы
Мәғариф министрлығы тарафынан
тәқдим ителде



Зәйнәб
Бишшева
исемдәге
"КИТАП"
нәшриәте
ОФӨ • 2010

УДК 372.016:811.512.141

ББК 74.268.0 Баш

А 30

Азнабаева Ф. Ф., Әғзәмова З. Ә.

А 30 Уйындан – үсешкә. Дидактик уйындар: мәктәпкәсә йәштәге балалар өсөн. Беренсе бүлек. – Өфө: Китап, 2010. – 72 бит.

ISBN 978-5-295-05155-5

Дидактик уйындар баланы тирә-йүн менән таныштырыу, ябай математик төшөнсәләрҙе формалаштырыу, физик һәм музыкаль тәрбиә биреү, художество-эстетик һәм телмәр үстөрөү эшмәкәрлегендә өйрәнгән материалдарҙы нығытыу, дөйөмләштереү, сағыштырыу, танып белеүен үстөрөү максатын үз эсенә ала.

ТП – 023/10

ISBN 978-5-295-05155-5

УДК 372.016:811.512.141

ББК 74.268.0 Баш

© Азнабаева Ф. Ф., Әғзәмова З. Ә., 2010

© Василев А. Ә. һүрәттәре, 2010

© Зәйнәб Бишшева исемендәге Башкортостан
«Китап» нәшриәте, 2010



Хөрмәтле балалар баксаһы тәрбиәселәре һәм ата-әсәләр!

Һеҙең иғтибарға мәктәпкәсә йәштәге балалар үсәшенә булышлык итеүсә дидактик уйындар тәкдим ителә.

Дидактик уйындар ике йәштәге һәм унан өлкән йәштәге бала менән индивидуаль йәки бер нисә бала менән уйнауҙы күзаллай.

Дидактик уйындарҙың бер нисә вариантта биреләүе мөмкин.

Мәктәпкәсә йәштәге балаға уйын – шәхес үсәше сығанағы ул. Бала уйын эшмәкәрлеге аша үсәшә. Дидактик уйындар баланы тирә-йүн менән таныштырыу, ябай математик төшөнсәләргә формалаштырыу, физик һәм музыкаль тәрбиә биреү, художество-эстетик һәм телмәр үстөрөү эшмәкәрлегендә өйрәнелгән материалдарҙы нығытыу, дөйөмләштөрөү, сағыштырыу, танып беләүен үстөрөү максатын үз эсенә ала.

Төслө сағыу һүрәттәр баланы үзенә тартып тора, ә уларҙы кулланып уйнап, һеҙ баланың хәтерен, зиһенен, иғтибарын, телмәрән һәм фекерләү һәләтен үстөрөүгә булышлык итәсәкһеҙ.

Дидактик уйындарҙа бирелгән күнекмәләр балаға үз аллы төрлө кызыклы эштәргә үтәп, үзенә белемән нығытыуға һәм белем кимәлен башкаларға күрһәтеп, тиштерҙә һәм ололар менән аралаша беләүенән кыуаныс һәм шатлык хистәре кисерәүгә мөмкинселек бирәсәк.

Дидактик уйындар кулланмаһы менән нисек эшләргә:

1. Тәүҙә уйындың йөкмәткеһенә ярашлы, максатка төшөнөгөҙ.
2. Уйындың атамаһын, балаға нимәгә иғтибар итергә кәрәклеген аңлатығыҙ.
3. Бала менән бергәләп уйында бирелгән һүрәттәргә карағыҙ.
4. Уйын кағиҙәләрен тәүҙә үзегеҙ өйрәнәп, үтәп карағыҙ, унан һуң ғына балаға аңлатып төшөндөрөгөҙ.
5. Баланың уйын максатын үзенә хәл итә алыуын һорап белешегеҙ, әгәр ул эш барышын дөрөс билдәләһә, үз аллы уйнарга йәки уйын ойшторорға тәкдим итегеҙ.

ДИДАКТИК УЙЫНДАР

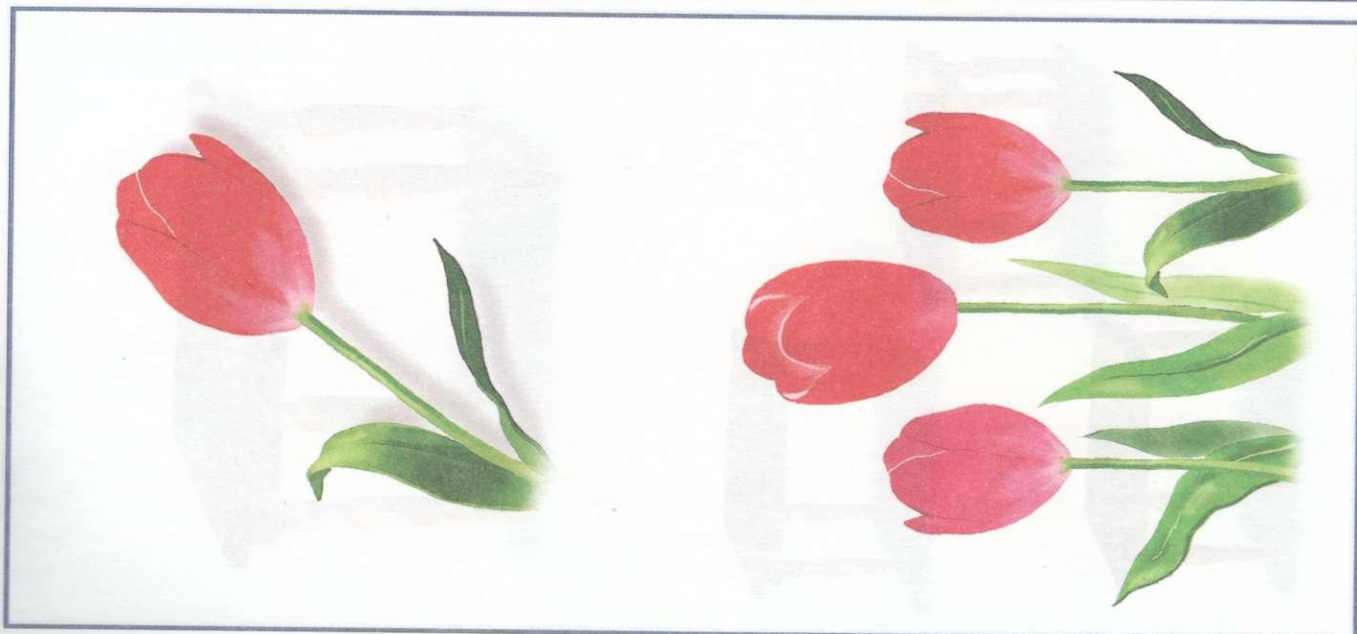
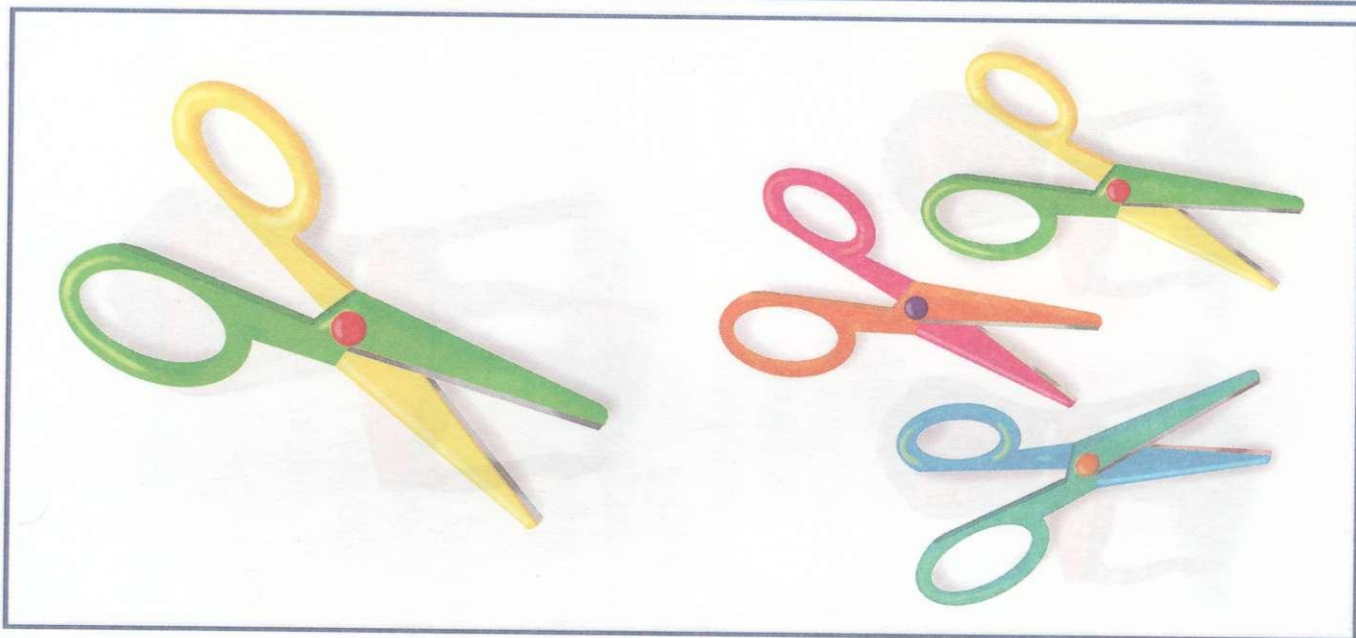
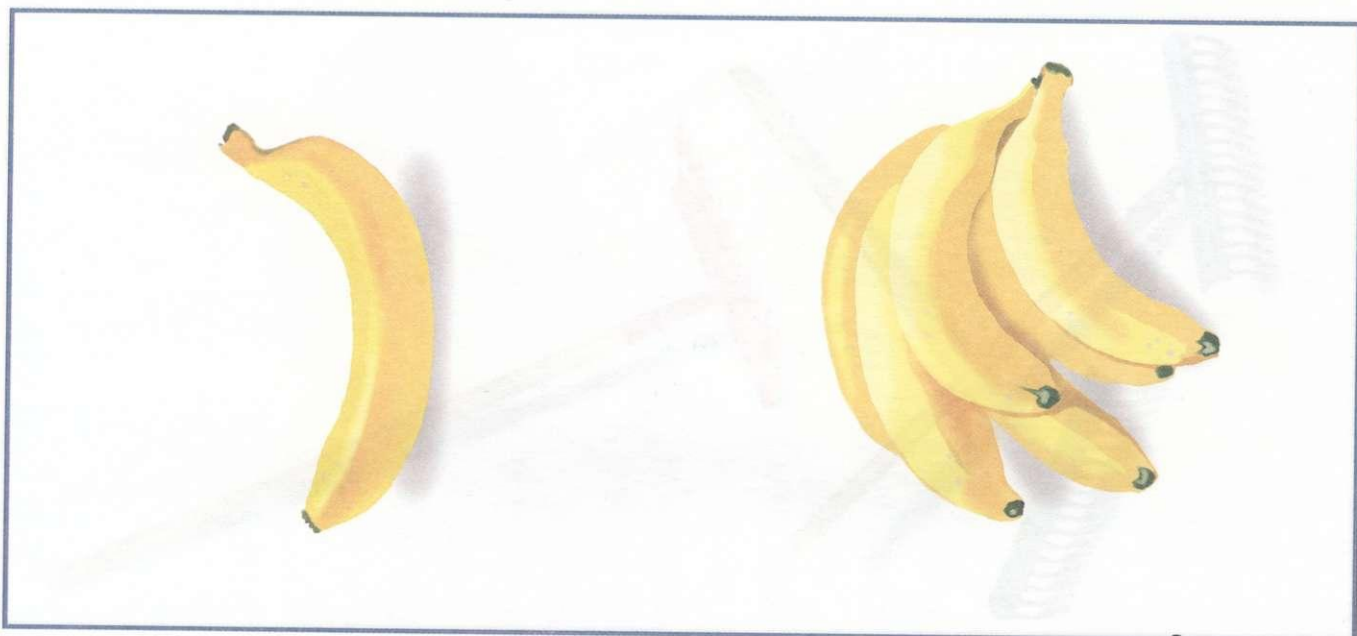
«БЕРӘҮ ҺӘМ КҮП»

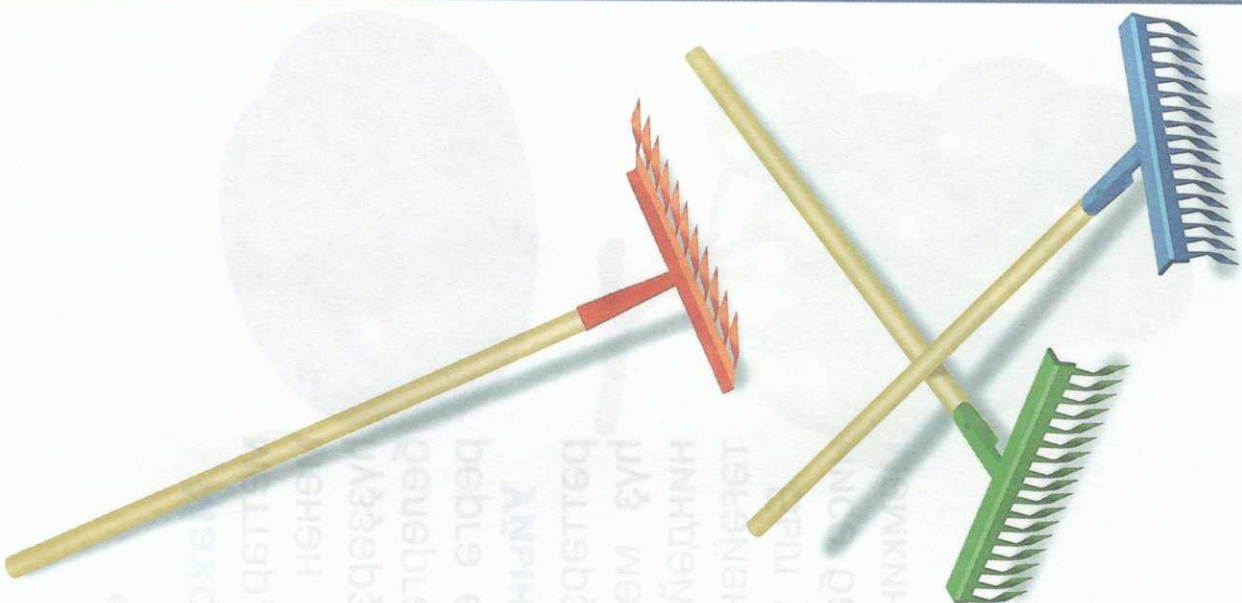
Максат: балаларҙы берәү һәм күп төшөн-сәләрен дөрөҫ ялғау кушып әйтә белергә өйрәтеү. *Бер һуған – күп һуғандар.* Баланың күзаллауын, асыл, зиһенен үстереү.

Уйын кағиҙәһе. Балалар һүрәткә карап, ялғау ярҙамында әйберҙең нисәү: берәүме әллә күпме икәнен дәлилләй. Мәҫәлән: бында бер һуған – ул берәү, бында күп һуғандар – улар күп.

Уйын өс йәштән тәкдим ителә. Бер бала йә төркөм менән үткәрелә.





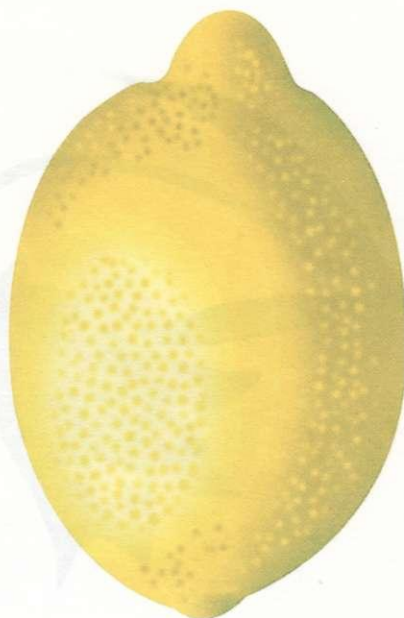
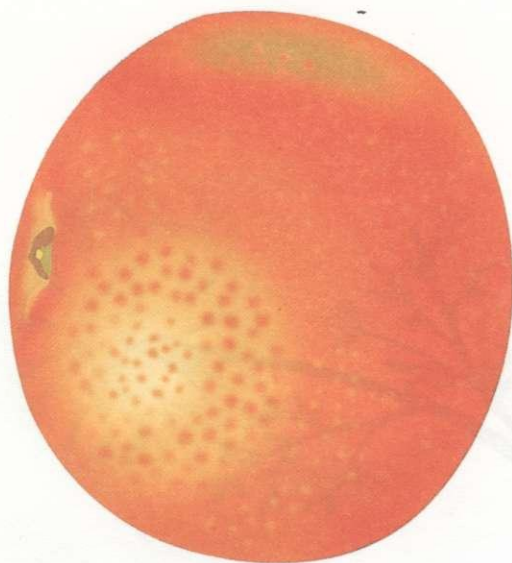
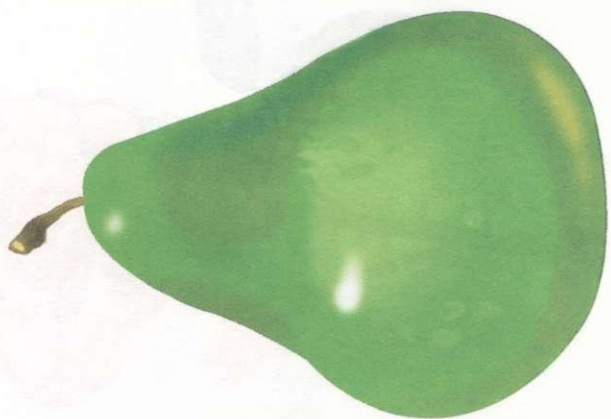


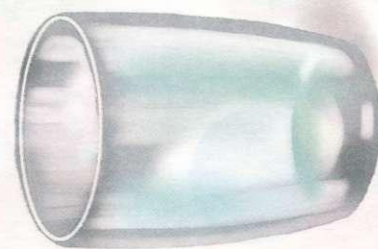
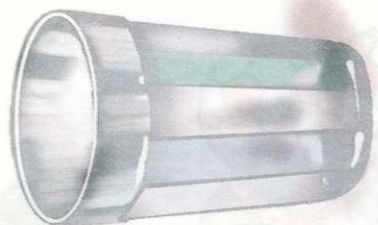
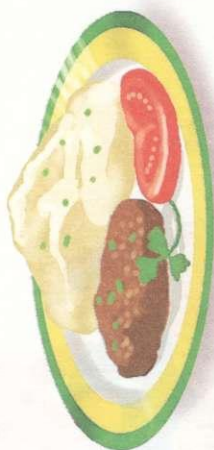
«БЕР ҺҮЗ МЕНӘН ӘЙТ»

Максат: балаларҙы тирә-йүндәге предметтар, уларҙың үзенсәлектәре, сифаттары менән таныштырыу һәм уларҙы аңлаткан һүзҙәргә өйрәтеү. Атамаларын дөрөс әйтә белергә, уларҙың төрҙәрен дөйөмләштергә өйрәтеү.

Уйын кағиҙәһе. Балалар предметлы һүрәттәргә атап, төркөмләштереп, дөйөм бер һүз менән генә әйтәләр. Предметтарҙың ниндәй материалдан булыуын һәм уларҙың тәғәйенләнешен иҫбатлайҙар.

Был уйын өс йәштән тәқдим ителә. Бер нисә бала менән йә төркөм менән уйнарга мөмкин.







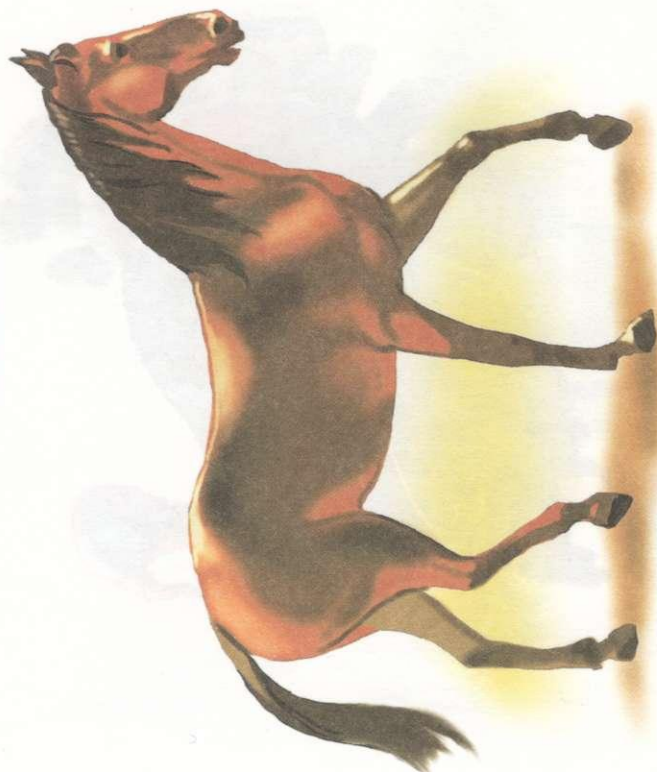
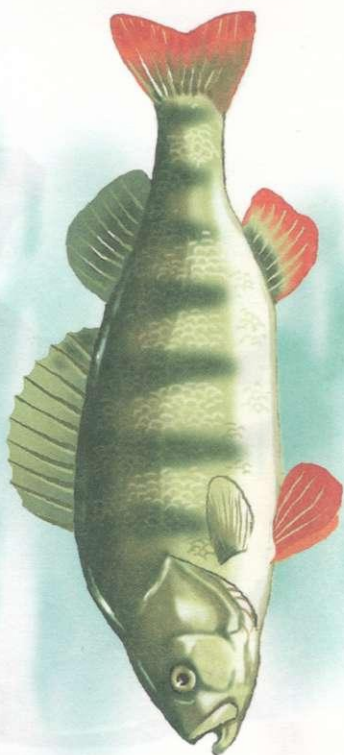
«НИМӘ НИСЕК ХЭРӘКӘТЛЭНӘ?»

Максат: балаларҙы предметтың хәрәкәттәрен аңлаткан һүзҙәрҙең мәғәнәһенә төшөнөргә һәм әйтергә өйрәтөү. «Нимә эшләй?» һорауын аңлау һәм яуап биреү. Баланың танып белеү, фекерләү кеүәһен һәм телмәрен үстөрөү.

Уйын кағиҙәһе. I вариант. Һәр бер балаға предметлы һүрәт төшөрөлгән карточка бирелә. Алып барыусы берәй хәрәкәттә әйтә, уйнаусылар шундай хәрәкәттә башкара алыусы йәнлектә атай. «Нимә эшләй?» һорауына карата тулы һәм дөрөҫ яуап кайтарырға тейеш.

II вариант. Балалар йәш үзенсәлектәренә таянып, үзен уратып алған предметлы һүрәттәрҙә дөйөмләштереп әйтә.

Уйын ике-өс йәштән тәкдим ителә.







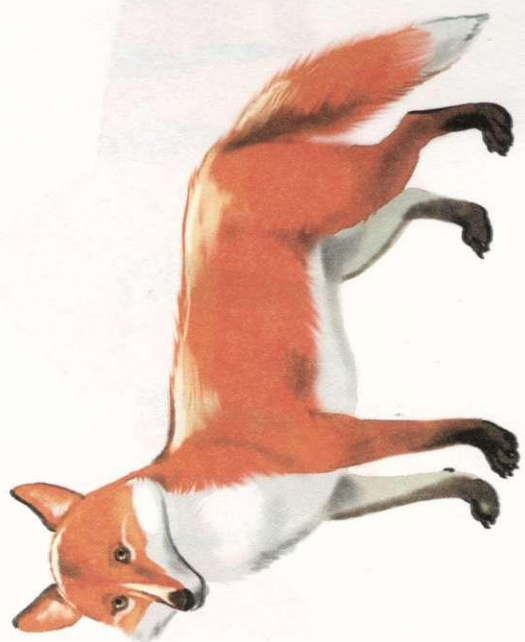
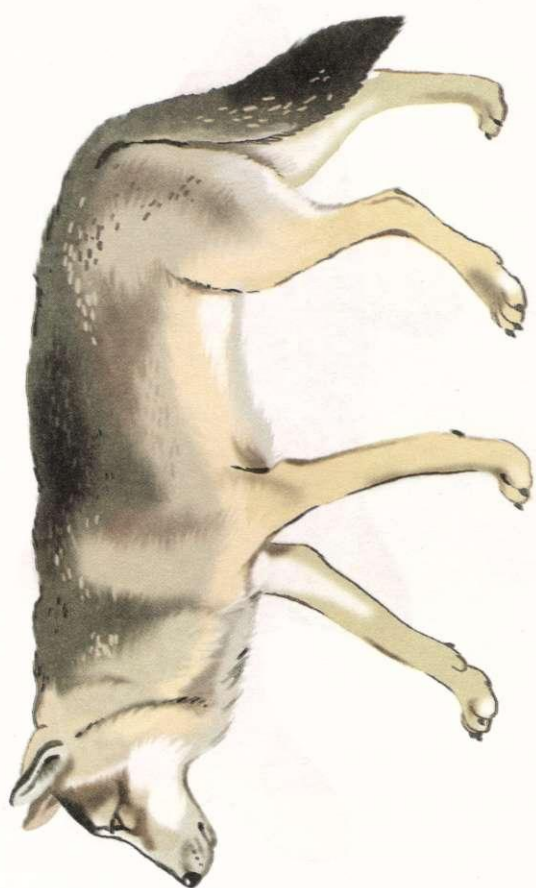


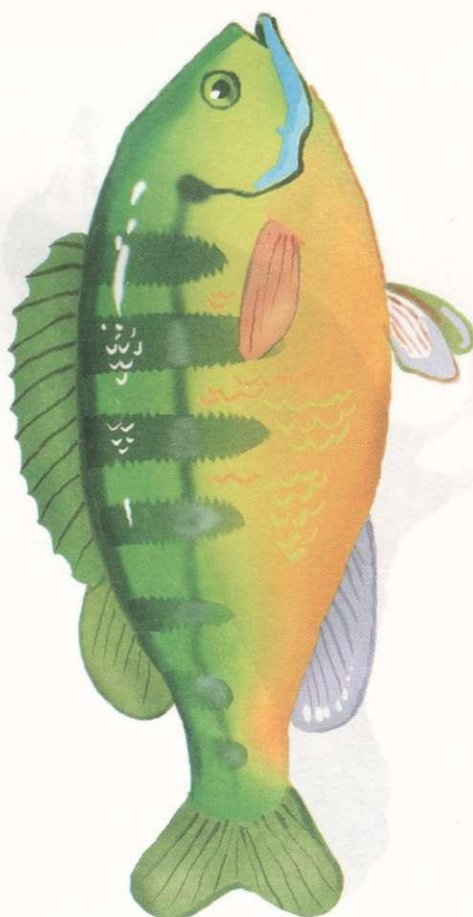
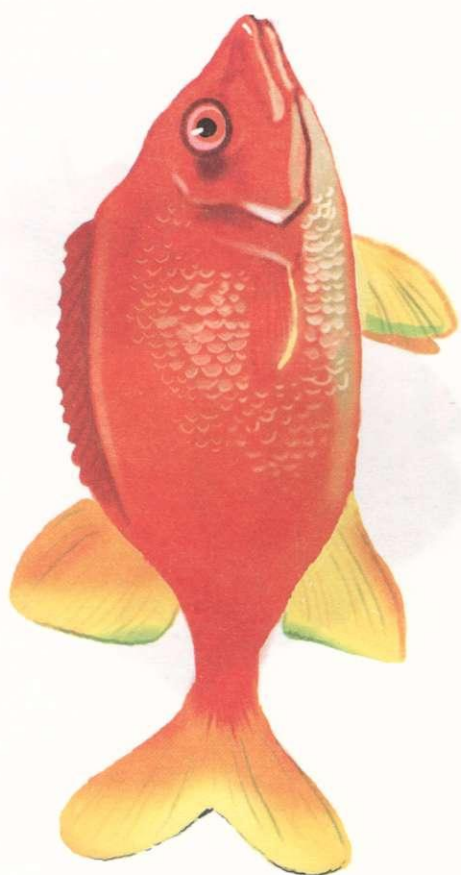
«НИМӘ АРТЫК?»

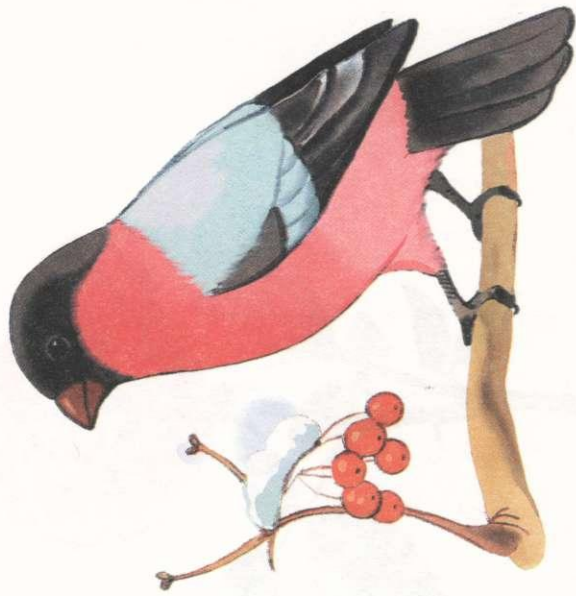
Максат: балаларзы предметтарзың төп үзенсәлектәре менән таныштырыу, уларзы төркөмләргә өйрәтеү. Балаларзың игтибарын, фекерләүен, аң-зиһенен, телмәрен үстәреү.

Уйын кағизәһе. Ойштороусы балаға дүрт һүрәтле карточка бирә. Уларзың өсөһө бер төркөмдән, дүртенсәһе икенсе төркөмдән. Балалар артык предметты табалар.

Был уйын дүрт йәштән тәқдим ителә. Индивидуаль йәки төркөм менән үткәрелә.









«ХАТАҢЫН ТӨЗӨТ»

Максат: балаларзы предметтың үзен-сәлектәрен, хәрәкәт итеүен сағыштырып, баһалап, схемалағы хатаны табып, ни өсөн был төркөмгә ул урынһыз икәнлеген дәлилләргә өйрәтеү.

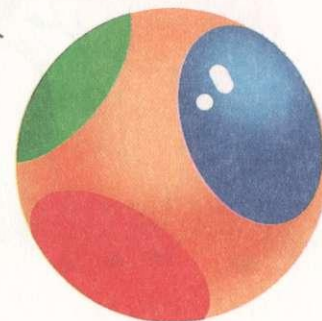
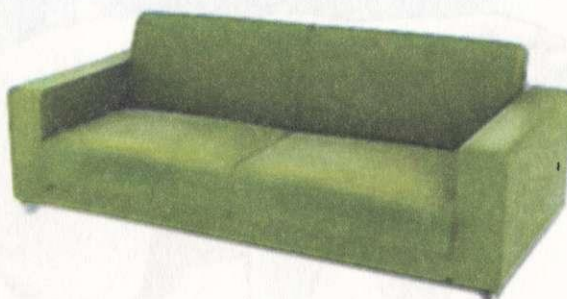
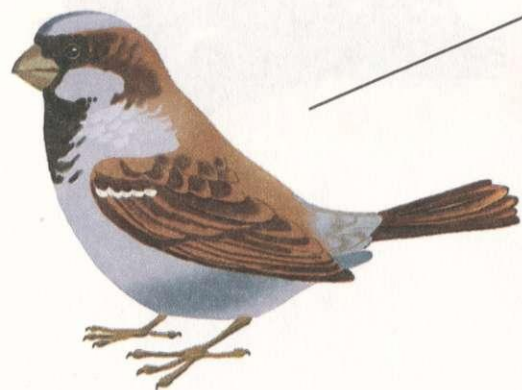
Күзәтеүсәнлек, иғтибарлылык, зирәклек, откорлок тәрбиәләү.

Уйын кағизәһе. Балалар алдына төрлө хәрәкәт төрзәренә эйә булған зур предметлы һүрәттең схемаһы тәкдим ителә. Кем тизерәк хатаһын табып әйтеп, артык предметты кағыз бите менән каплай, шул еңеүсе.

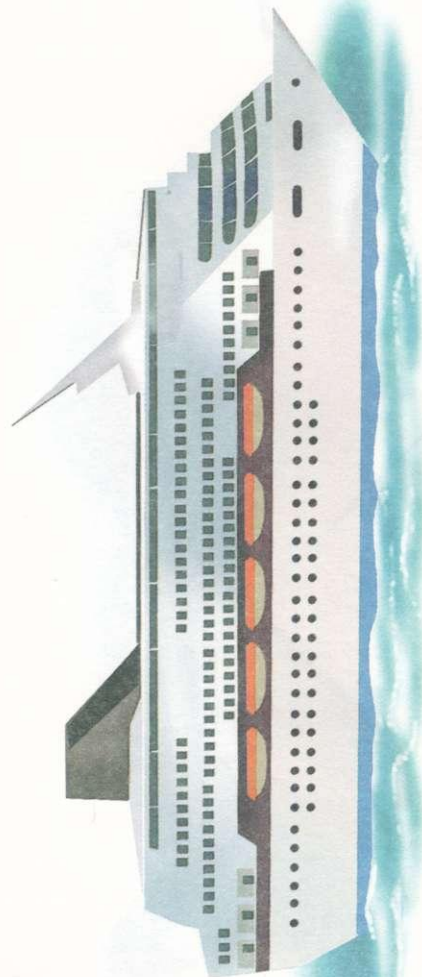
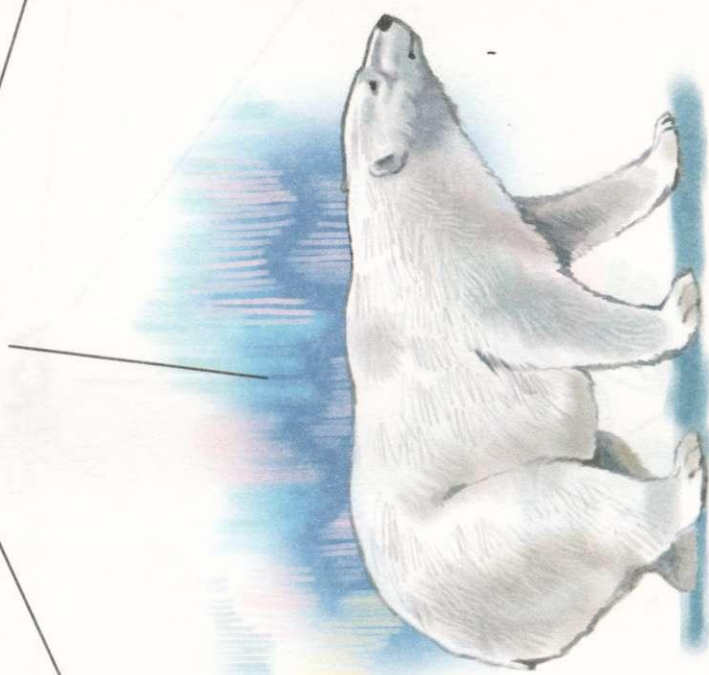
Был уйын ике йәштән тәкдим ителә. Уйында дүрт бала уйнарга мөмкин.



НИКЕРӨ

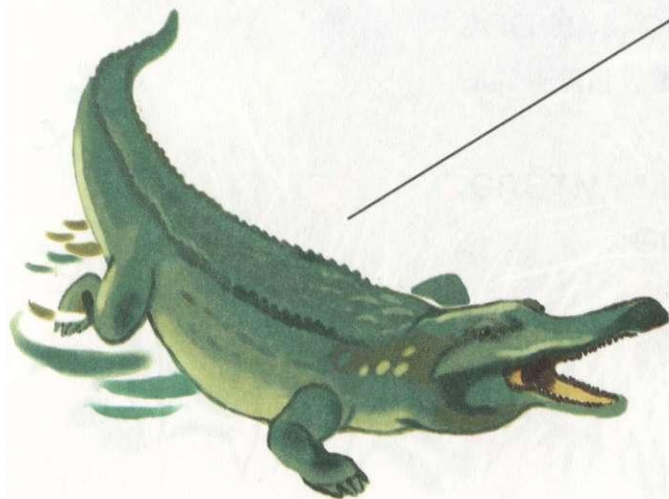
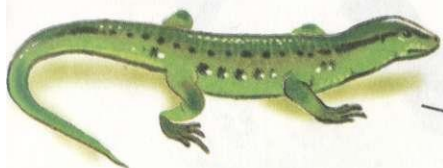


ЙӨЗӨ





ШЫҰЫША



«НИНДЭЙ ӘКИӘТТӘН ГЕРОЙЗАР?»

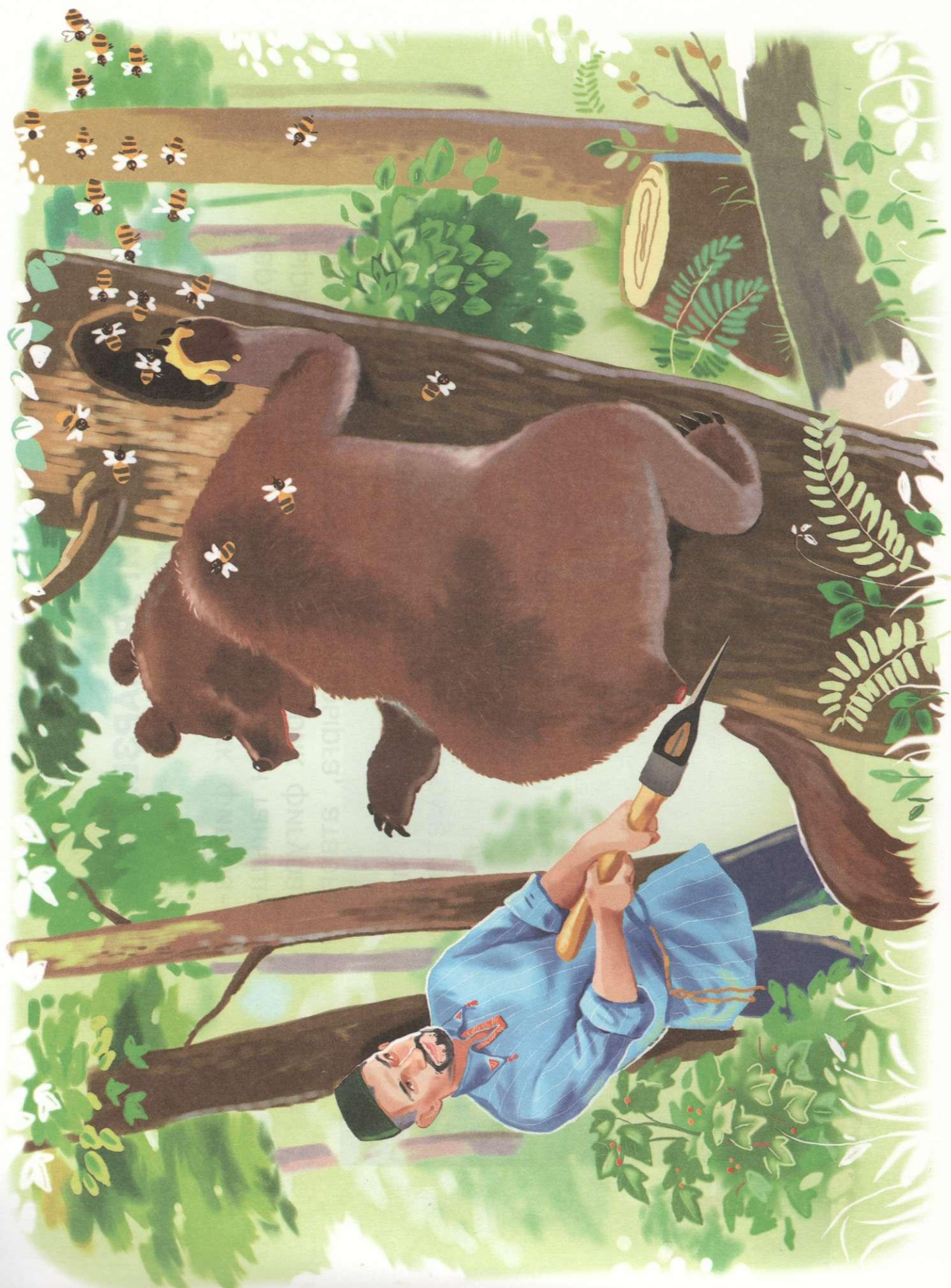
Максат: балаларза башкорт әкиәтенең геройзарын ниндәй әкиәттән икәнән танып белеүен, әкиәт геройзарында булған дуслык, тоғролок, эшсәнлек, сызамлылык һәм тәбиғәт йәнлектәренә мәрхәмәтлелек күрһәткән сифаттарын тәрбиәләү. Баланың танып белеү даирәһен киңәйтеү, фекерләү кеүәһен һәм телмәрен үстөрөү.

Уйын кағизәһе. Балалар ике командаға бүленә. Беренсе команда бирелгән һүрәттәге әкиәт геройы тураһында йомак куя, ә икенсе команда ниндәй әкиәттәң геройы икәнән әйтергә тейеш. Әгәр зә дөрөс яуап алынһа, беренсе команда икенсе командаға һүрәттә күрһәтә.

Уйын биш-алты йәштән тәкдим ителә. Уйын ике команда менән үткәрелә.





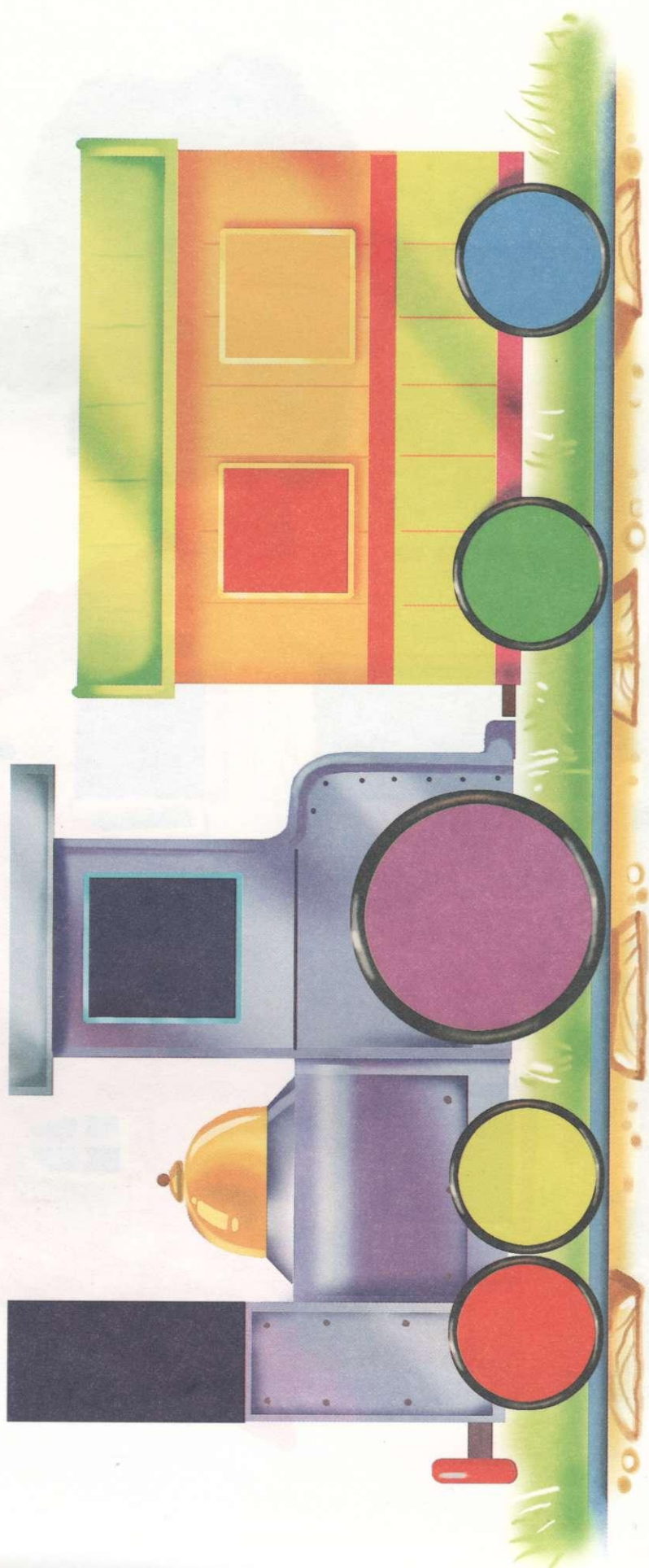


«ГЕОМЕТРИК ФИГУРАЛАРЗЫ ТАП ҺӘМ ТӨСӨН ӘЙТ»

Максат: балаларзы геометрик фигура-
ларзың төстәре, формалары менән таныш-
тырыу. Һүрәткә карап, геометрик фигура-
ларзы табып, төстәрен айырырға, атарға
өйрәтеү.

Уйын кағизәһе. Балалар сюжетлы Һү-
рәтте иғтибар менән карап, геометрик
фигураларзы табып, атай, уның ниндәй
төстә, формала икәнән әйтә.

Был уйын ике-өс йәштән тәқдим ителә.









«КАПМА-КАРШЫ НҮЗЗӘР» (антонимдар)

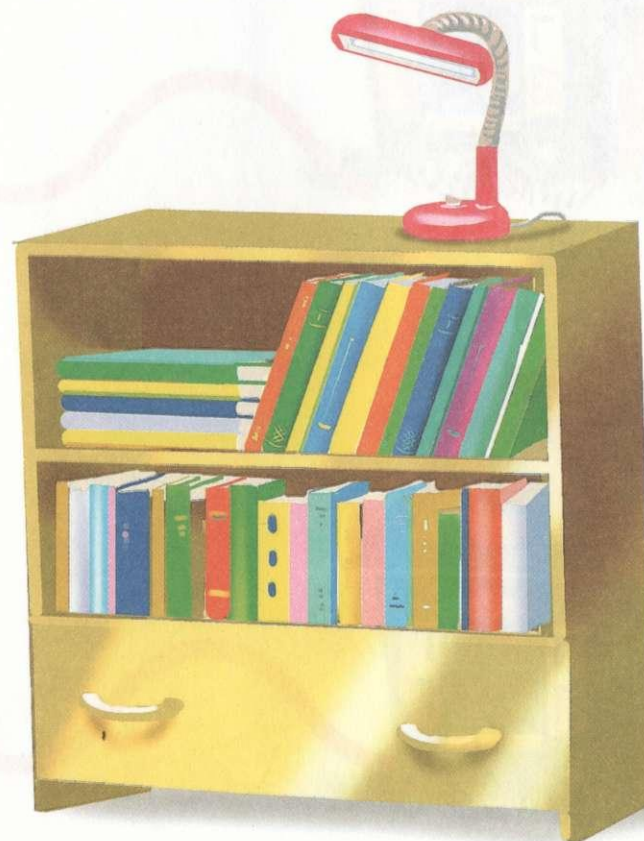
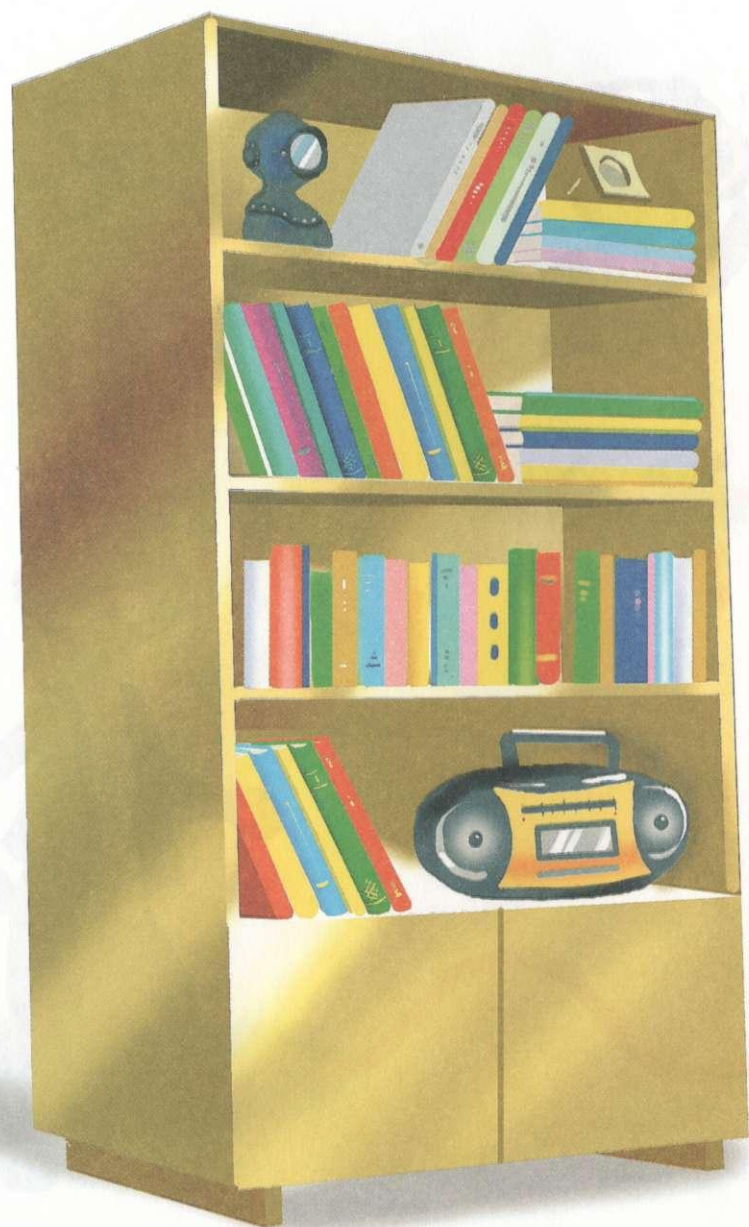
Максат: контраст предметтарзы сағыштырып, «киң – тар», «зур – бәләкәй», «бейек – тәпәш», «озон – кыска», «йыуан – нәзек», «эсе – һыуык», «шәп – яй» төшөнсәләрен аңлап, айырып әйтә һәм тирә-йүн предметтарында таба белеү. Балаларзың аң-зиһен, уйлау етезлеген, һүз байлығын, тапкырлығын үстереү.

Уйын кағизәһе. Балалар һүрәткә карап дәүмәле буйынса сағыштырып дөрөс итеп әйтә. Мәсәлән: киң – тар, бейек – тәпәш, озон – кыска.

Был уйын ике-өс йәштән тәқдим ителә. Бәтә төркөм йә бер нисә бала менән үткәрелә.



«БЕЙЕК — ТЭПЭШ»



«ОҢОН — КЫҢКА»



«ЗУР — БЭЛЭКЭЙ»

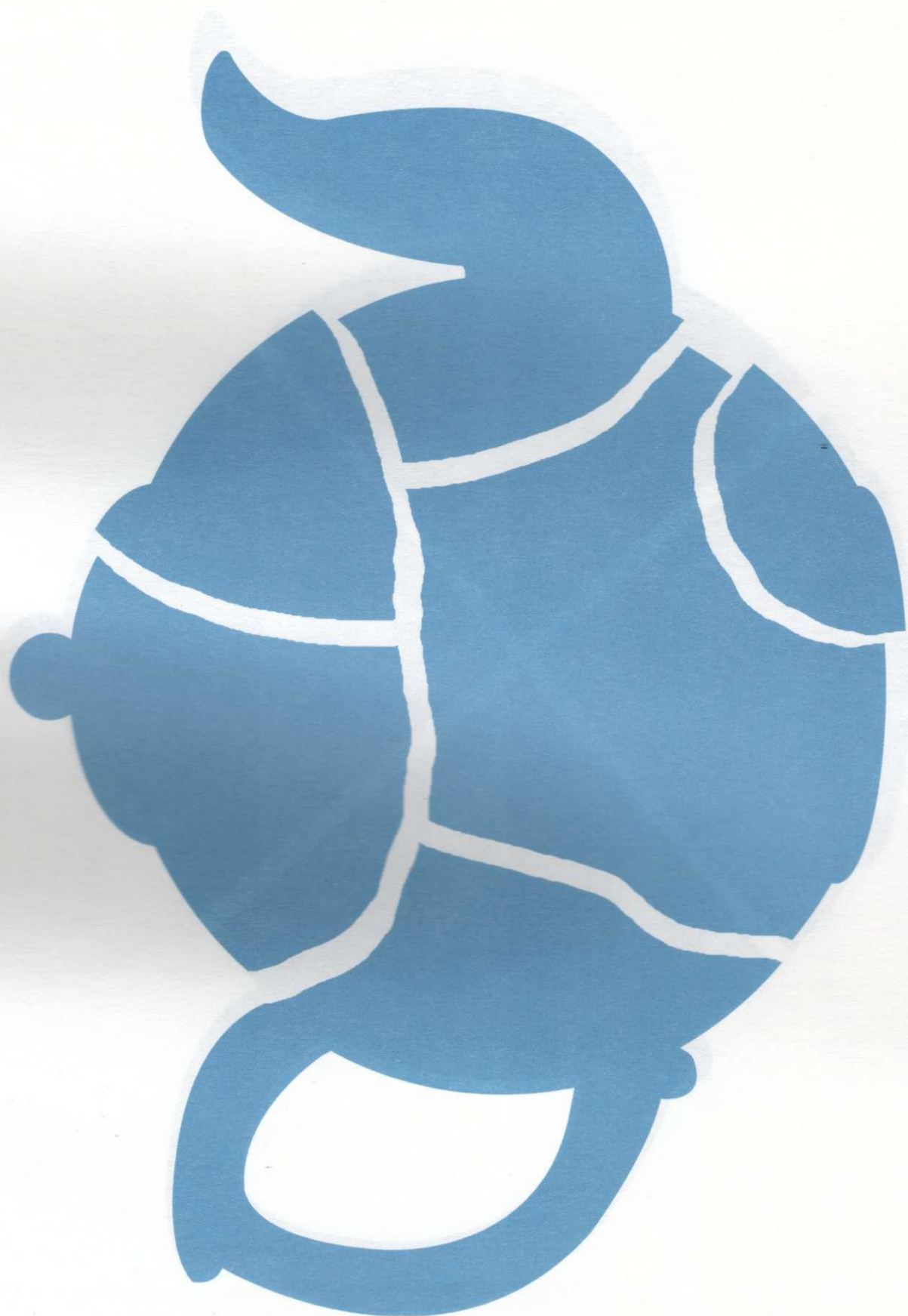


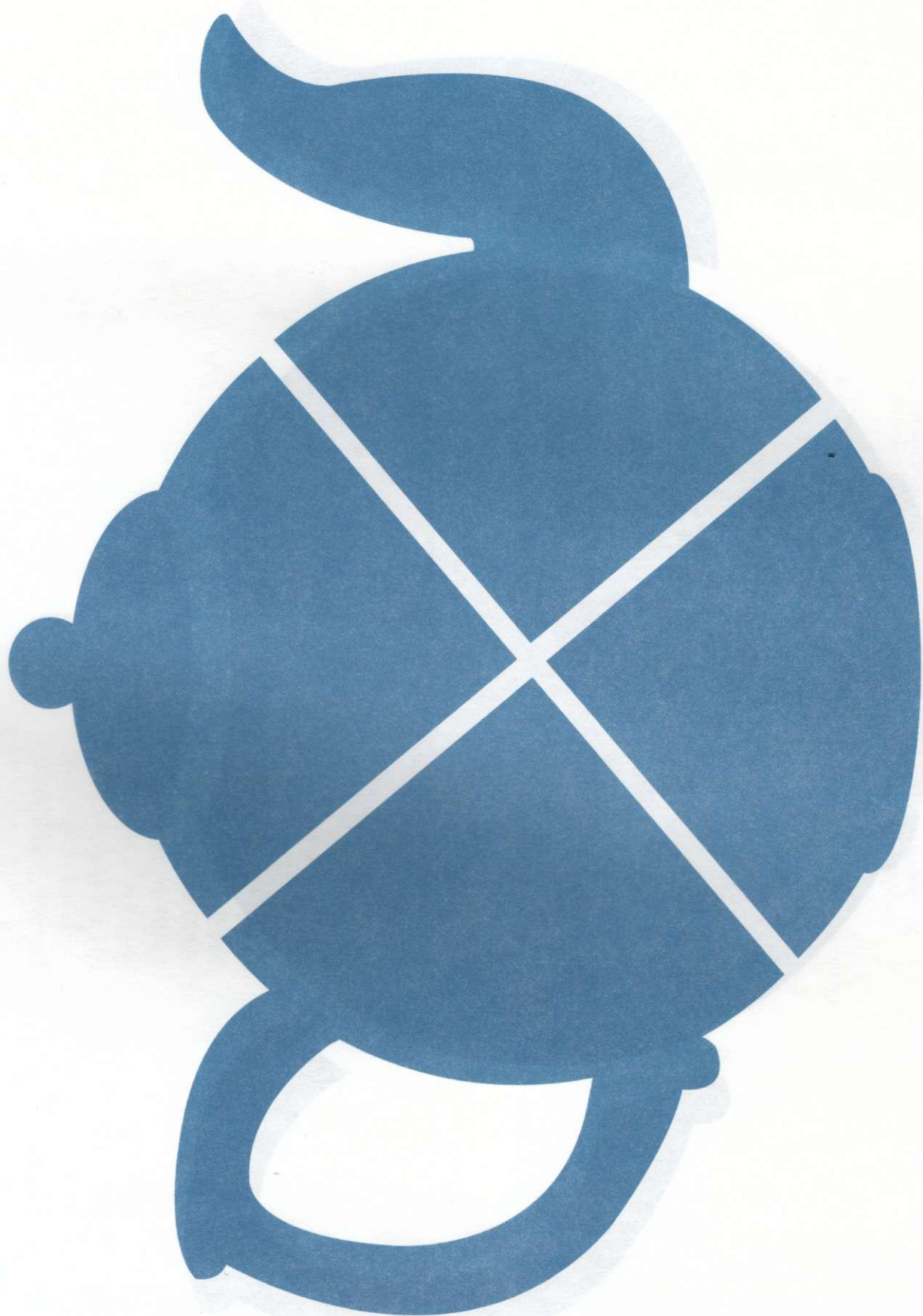
«ӨЛӨШТЭРЗЭН ЙЫЙ»

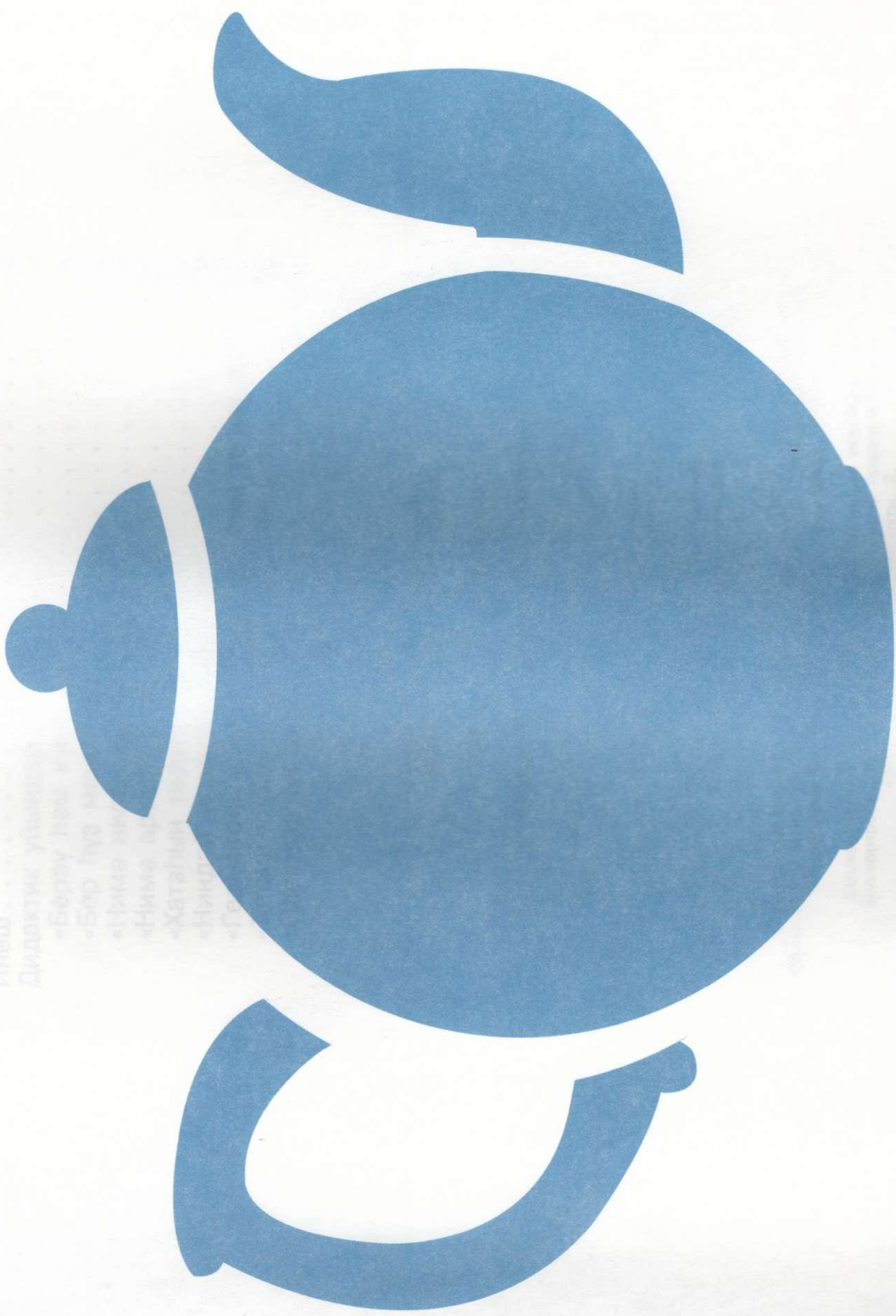
Максат: төрлө өлөштөргө бүлөнгөн хүрэттэрзэн бер бөтөндө йыйуу, окшашлыгы һәм айырмаһы буйынса предметтарзы дөйөмлөштөрөргө өйрөтөү. Кул суктарының хэрэкәтсәнлеген, вак моториканы үстөрөү.

Уйын кағизәһе. Өстөлдә яткан өлөштөргә, киҫәктөргә, ярсыктарға бүлөнгөн предметлы хүрэттәрзә һайлап алғанда яңылышмаҫка. Кем иң беренсе үзенең хүрәтен йыя һәм атамаһын әйтә – шул еңеүсә була. Балаларға хүрэттәрзә йыйып алып, бер бөтөн итеп йыйырға кушыла.

Был уйын өс йәштән тәқдим ителә. Уйын өс йәштән бер бала менән, ә биш йәштән төркөмсәләп үткәрелә. Уйында бер-өс бала уйнарға мөмкин.







Йөкмәткеһе

Инеш	3
Дидактик уйындар	4
«Берәү һәм күп»	4
«Бер һүз менән әйт»	10
«Нимә нисек хәрәкәтләнә?»	18
«Нимә артык?»	26
«Хатаһын төзәт»	34
«Ниндәй әкиәттән геройзар?»	42
«Геометрик фигураларҙы тап һәм төсөн әйт»	50
«Капма-каршы һүзҙәр» (антонимдар)	58
«Өлөштәрҙән йый»	66

Учебное издание

АЗНАБАЕВА Фирдаус Гисовна
АГЗАМОВА Зульфия Агзамовна

ИГРАЯ РАЗВИВАЕМСЯ

наглядное дидактическое пособие для дошкольников

часть первая

(на башкирском языке)

Редакция мөдире *Сәйзә Рәхимова*
Мөхәррире *Алһуя Изелбәкова*
Рәссамы *Артур Василов*
Бизәләш мөхәррире *Азат Мөхтәруллин*
Техник мөхәррире *Зәйтүнә Сыңғызова*
Корректоры *Гөлсирә Таһирова*

Басырға кул куйылды 01.10.2010. Форматы 60х90 1/8. Офсет кағызы.
Офсет ысулы менән басылды. Шартлы басма таб. 9,0. Шартлы буяу отт. 38,0.
Иҫәп-басма таб. 4,95. Тиражы 10200 дана. Заказ 101154.

Башкортостан Республикаһының Зәйнәб Биишева исемендәге
Башкортостан «Китап» нәшриәте дәүләт унитар предприятиеһы.
450001, Өфө, Октябрь проспекты, 2.

Өзәр файлдарҙан басылды.

Башкортостан Республикаһының «Белая река»
нәшриәте дәүләт унитар предприятиеһы.
450078, Өфө, Киров урамы, 109.